

Elevenes digitale kompetanse plan etter 4. trinn

Progresjon etter 4. trinn

Elevenes digitale kompetanse	Mål for opplæringen	Læringsressurser
Skape og produsere	• Lese inn tekster • Skrive tekster • Utforske, lage og presentere faglig innhold ved bruk av ulike digitale ressurser • Kombinere ulike uttrykksformer i sammensatte tekster • Gjøre funksjonelle søk • Redigere tekst og bilder • Eksperimentere med rytmer, melodier og andre grunnelementer, og sette sammen mønstre til komposisjoner • Bruke digitale ressurser til å utforske språket og utøve med andre • Enkel programmering ved bruk av variabler, vilkår og løkker	• Læringsbrett • Office • Bookcreator • Garageband • Clips • iMovie • Scratch.jr • Scratch.mit.edu • Micro:bit • Lesefremdrift • Talefremdrift • Sphero (Bolt/Indi) • Lego Spike
Samhandle og kommunisere	• Dele digitalt arbeid med medelever og lærer • Presentere digitalt • Samtale om hvordan man kommuniser på chatter, meldinger og sosiale medier (kritisk tenkning) • Delta i en digital samtale med lærer inkludert • Samarbeide i digitale læringsspill	• Talefremdrift • Teams • Office • linktillivet.no • brukhue.no • Minecraft Education
Kildebruk	• Søke etter informasjon i ulike kilder og vurdere hvor nyttig informasjonen er • Samtale om regler og normer for opphavsrett • Samtale om deling og beskyttelse av informasjon • Bruke bilder med Creative Commons-lisens • Bruke nettsteder med lovlige bilder	• Søkefremdrift • Unsplash.com • Pixabay.com • Læringsbrett

Digital livsmestring	• Samtale om regler og normer for personvern, deling og beskyttelse av informasjon og om hva det vil si å bruke dømmekraft i digital samhandling • Samtale om digital livsmestring i sosiale medier • Samtale om aldersgrenser • Samtale om oppførsel på nett • Lese multimodale sammensatte tekster • Bruke tale til tekst på læringsbrettet (dikter-funksjon) ved behov • Kjenne til <i>les opp</i>-funksjonen i apper og <i>engasjerende leser</i> i Office • Vise og bruke god fil/mappestruktur i egne filer og dokumenter	• Robuste barn • brukhue.no
Digital bevissthet	• Samtale om hva det vil si å bruke dømmekraft når man kommuniserer på nett • Bruke ulike digitale verktøy for læring som for eksempel nettressurser, spill og prateroboter • Samtale om hva sosiale medier er, og hva disse kan brukes til • Samtale om hva og hvor mye vi bruker digitale enheter på skolen og hjemme	• brukhue.no • linktillivet.no • ki.ioskolen.no